



## L'immobilier d'entreprise au service des biotechnologies.

Une réhabilitation qui a su s'adapter aux évolutions de la vocation du bâtiment.

- Immobilier d'entreprise -

## Enjeux

A l'origine, il s'agissait de mettre à disposition un bâtiment adapté aux besoins de CLINIGENETICS, entreprise de recherche et développement en biotechnologie. Aujourd'hui, le bâtiment a été transformé pour devenir une école de jeux vidéos - Créajeux

## Programme

L'objectif a été la restructuration et l'extension d'un bâtiment conçu pour accueillir les services de la société CLINIGENETICS destiné à des bureaux et à des laboratoires puis une école de jeux-vidéos

## Calendrier de realisation

- Montage administratif : 2001
- Travaux de construction : 2002 - 2003





**Mission** : Promotion immobilière - Maîtrise d'ouvrage SAT **Coût** : 0,66 M€ HT

**Superficie** : --

**Shon** : 850 m<sup>2</sup>

**Lieu** : Parc d'activités BRL à Nîmes

**Maîtrise d'oeuvre** : Cabinet d'architecture BONNET